

Collection "Les acharnées" des

JEUX DE PISTE

Relève le défi en parcourant la ville et reviens avec toutes les réponses.

Si tu as juste,
tu obtiendras une récompense.



À LA DÉCOUVERTE DE LA VILLE DE MIRECOURT

Départ :
Office de Tourisme
22 Rue Chanzy - 88500 Mirecourt

Durée : 1 à 3 heures
Difficulté : 8 - 12 ans

Étape n° 1 : Question !
 Quel nom donne-t-on aux habitants de Mirecourt ?



Étape n° 2 : Énigme !

Décode cette phrase pour découvrir ton premier lieu et t'y rendre !

Place du Général de Galle

Étape n° 3 : Retrouve-moi !

Tu as trouvé le lieu ?

Trouve maintenant le boulet de canon et prends-le en photo !

Étape n° 4 : Code !

Décode cette énigme pour te rendre au prochain lieu

∂	Nº	Ω	1/3	☛	₣	℥	ℳ	℥	ǒ	ḡ	fl	Љ	‰	■	≈	☼	•	#	\$
I	L	B	S	T	U	B	R	N	Z	M	D	A	C	G	F	H	E	K	O

•	■	Nº	∂	1/3	•

℥	\$	☛	℥	•	-	fl	Љ	ḡ	•
					-				

Étape n° 5 : Retrouve-moi !

Maintenant que tu as la solution,
tu peux te rendre à l'intérieur ...

Et rechercher les noms :

- A. Charles Hugo
- F. Belfoy

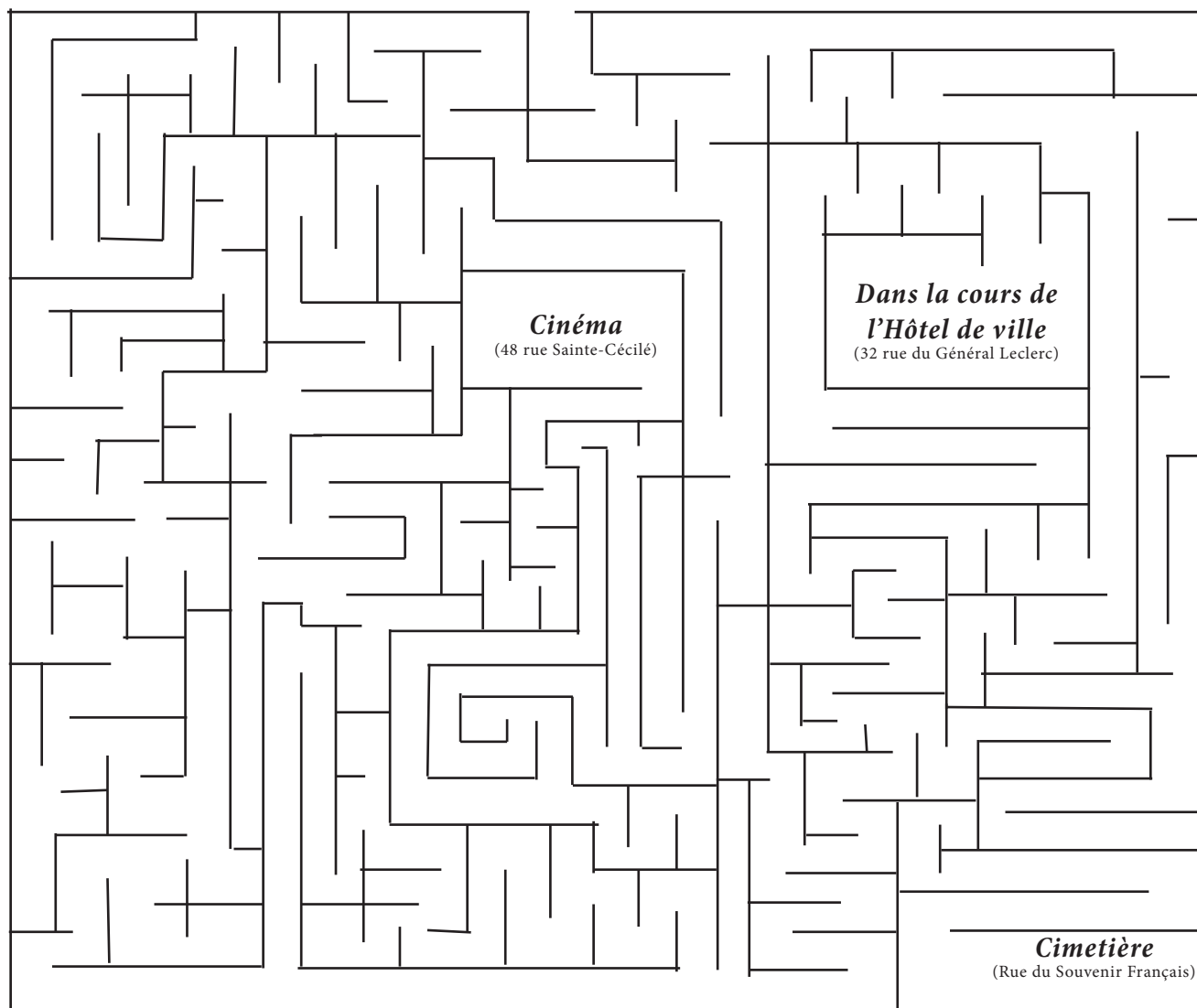


INDICE !

Regarde sur les bancs !

Étape n° 6 : Énigme !

Retrouve le bon chemin qui te mènera à ta prochaine destination



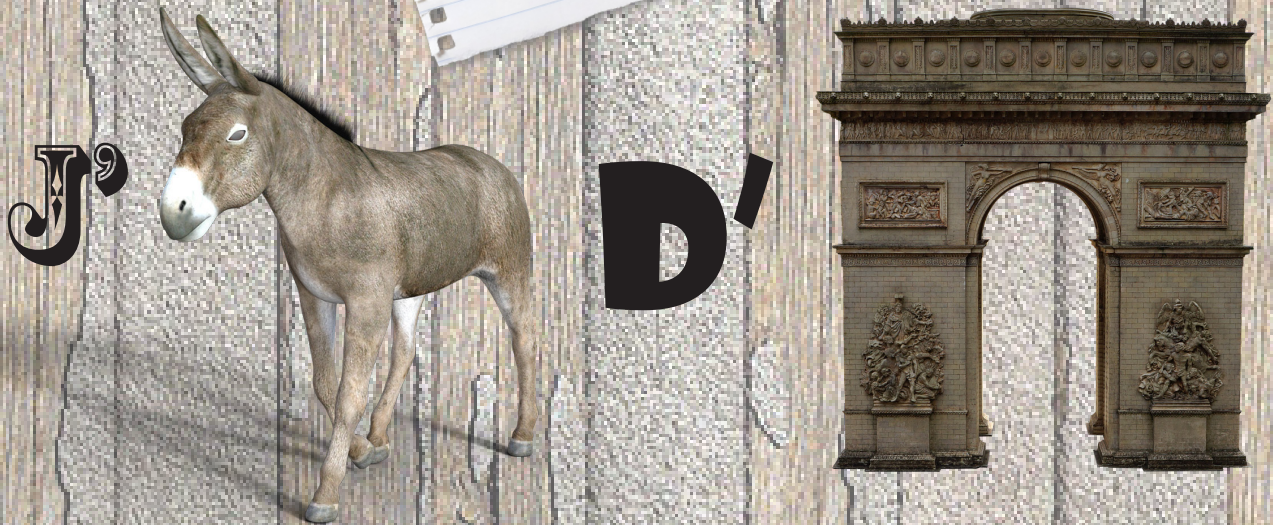
Étape n° 7: Question !

Avec quelle ville est jumelée Mirecourt ?

- ☐ Berlin
- ☐ Bonn Beuel
- ☐ Nuremberg

Étape n° 8 : Énigme !

Résous cette énigme pour retrouver le lieu de la place qui sera ta prochaine destination!



Étape n° 8: Question !

Que porte le personnage dans sa main droite ?

- ☐ Un violon
- ☐ Un drapeau
- ☐ Une épée

Étape n° 9 : Retrouve-moi !

Reviens sur tes pas et emprunte la Rue Lupot. Une fois dans la bonne rue, trouve les maisons : Barbé, Bazin et Husson . Note les numéros !

Maison Barbé

Maison Bazin

Maison Husson

Étape n°10 : Énigme !

Résous ce calcul pour trouver le nombre correspondant au n° de la maison qui se situe rue Vuillaume...

$$\begin{array}{r} 4 \times 9 \\ + 17 = \end{array}$$

Rejoins moi au n°

Étape n° 11 : Question !

Que peux-tu voir sur la façade de la maison ?

- ☐ Une lance
- ☐ Une fourchette
- ☐ Un couperet

Étape n° 12 : Énigme !

Résous cette charade pour retrouver la statue qui se trouve aussi dans la rue Vuillaume !

Mon premier est un oiseau voleur
On respire mon second
Mon troisième sert à cuire
Mon quatrième est la tête du yéti
Mon tout est un saint natif de Mirecourt

Je suis

Étape n° 13 : Retrouve-moi !

Retrouve le cours Stanislas
et la passerelle
passant au dessus
du Madon !

Étape n° 14 : Question

Juste avant la passerelle,
tu apercevras un panneau
"Parcours No Kill"
A quoi sert il ?

- ☐ Pour la natation
- ☐ Pour la pêche
- ☐ Pour la randonnée

Étape n° 15 : Retrouve-moi !

Trouve le moulin
et prends-toi en photo
devant avec une grimace !

Étape n° 16 : Énigme !

Prends l'avenue Gambetta pour rejoindre la rue des Pampres
et résous cette énigme !

Je suis un animal nocturne
mais ici tu
peux me voir de jour comme de nuit
QUI SUIS JE ?

.....

Étape n° 17 : Code

Pour retrouver
la prochaine destination,
décode le message !

∂	Nº	Ω	⅓	☞	F	℄	☺	☞	ǒ	ḡ	fl	Љ	‰	■	☞	☞	•	#	\$
I	L	P	S	T	U	B	R	N	Z	M	D	A	C	G	F	H	E	K	O

‰	☞	Љ	Ω	•	Nº	Nº	•	fl	•	Nº	Љ	\$	F	Nº	☞	☺	•

Étape n° 18 : Question

Quels sont les 2 noms que tu peux
apercevoir sur la façade
du monument ?

- ☐ Arthur Pendragon
- ☐ Baptiste Androuet
- ☐ Pierre Frebinet
- ☐ Sauron Saruman
- ☐ Pierre Frebrunet

Étape n° 19 : Retrouve-moi !
Trouve l'aire de camping car
et ses grandes statues
pour ta prochaine
énigme !

Étape n° 20 :
Cherche et trouve !

À l'aide des nombreuses sculptures,
relie les noms des sculpteurs à
leurs pays d'origine et à l'oeuvre
correspondante !

Vitali PANOK

Gilles
VITALONI

Alexandre
BERLIOZ

Guido PATTENO

Agnessa
PETROVA

Christophe DEMAN

BIELORUSSIE

FRANCE

BELGIQUE

ITALIE

BULGARIE

FRANCE

ALLEMAGNE

L'AIR

L'ANNÉE
DU DRAGON

14 ELEMENTI

QUADRELLA

LES 4
ÉLÉMENTS

ALCHEMIC
PÔLE

Étape n° 21 : Retrouve-moi !

Pour continuer à jouer,
prends la rue du "Neuf Moulin"
et rejoins le collège

Étape n° 22 : Question

Comment se nomme
le Collège de Mirecourt ?

- ☐ Jules FERRY
- ☐ Michel de MONTAIGNE
- ☐ Pierre FOURIER
- ☐ Guy DOLMAIRE

Étape n° 23 : Question de nombre ?

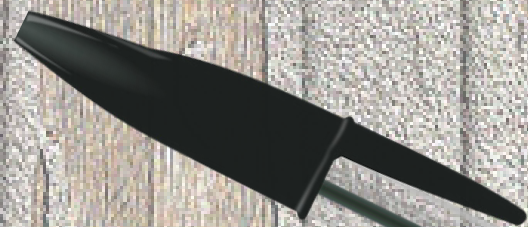
Présente toi devant l'entrée de la Piscine,
Rue Bonn Beuel.

Combien de communes regroupent la communauté
de communes de Mirecourt-Dompaire ?

- ☐ 56 communes
- ☐ 66 communes
- ☐ 76 communes

Étape n° 24 : Cherche et trouve !

Trouve l'école dans
le parc Mougenot !
Quelle activité y pratique-t-on ?



Étape n° 25 : Énigme !

Déchiffre ce code pour te rendre
sur ta prochaine destination !

CEOEL ED HEIUTLER

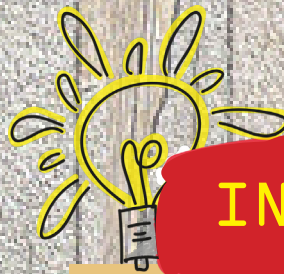
Étape n° 26 : Retrouve-moi !

Pour continuer à jouer,
descendre la rue Laberte et Magnié !

En bas de la rue, à gauche,
rejoins la petite rue du Colonel Mangin.

Étape n° 27 : Cherche et trouve !

Dans cette rue, trouve le numéro
de la maison où Monsieur
Clémenceau est descendu
en 1917 ?



INDICE !

Regarde bien
au dessus des portes

Numéro de la Maison est :

Étape n° 27 :
Cherche et trouve !

Remonte la rue, et cherche
le lieu du 7ème art.
Comment s'appelle-t-il ?

.....

Étape n° 28 : Énigme !

Recherche les mots suivants,
pour découvrir le prochain lieu.

*Luthier, Sport, Musée, Cistres,
Madon, Art, Disques, Clef,
Orgues, fieffe.*

MOT À DÉCOUVRIR :

.....

A	S	M	U	S	E	E
C	I	S	T	R	E	S
E	L	N	O	D	A	M
C	H	A	R	T	L	T
L	U	T	H	I	E	R
E	S	E	U	G	R	O
F	I	E	F	F	E	P
D	I	S	Q	U	E	S

Maintenant que tu es en dessous
de ce monument.

La réponse de l'avant-dernière étape se trouve
dans les panneaux historiques....

Étape n° 29 :
Question

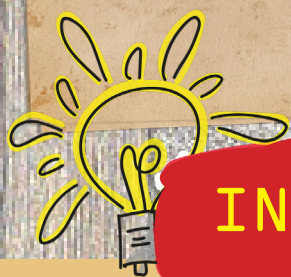
En quelles années ont
été créées les cités pour
les ouvriers de la cotonnière ?

- ⬡ En 1801, puis en 1805
- ⬡ En 1885, puis en 1901
- ⬡ En 1901, puis en 1920

Le jeu de piste touche à sa fin.
Voici l'ultime énigme !

Étape n° 30 : Énigme !
Comment s'appelle
l'emblème de la Maison de la Musique
Mécanique de Mirecourt ?

.....



INDICE !

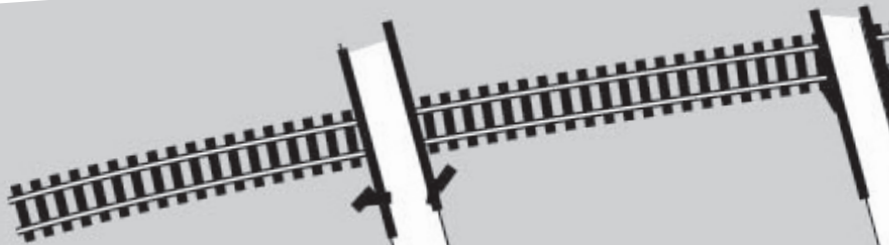
*Cela permet de jouer de la musique avec
un orgue mécanique ?*

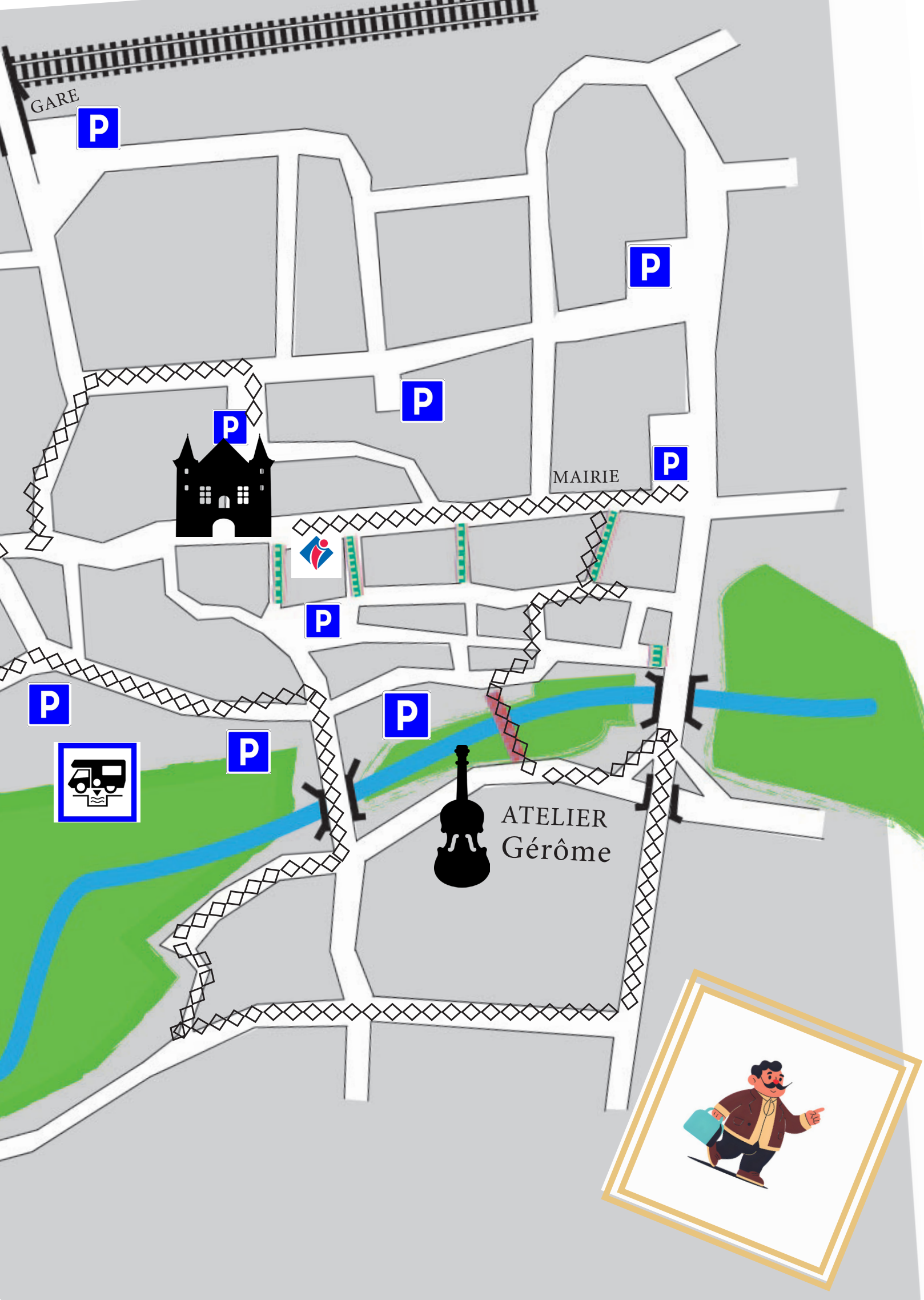
Rendez-vous
à l'Office de Tourisme !



ZONE DE JEU

COLLÈGE
GUY DOLMAIRE





GARE

P

P

P

P

P

MAIRIE

P

P

P

P

ATELIER
Gérôme



Office de Tourisme
Mirecourt et ses Environs
22 rue Chanzy - 88500
03.29.37.01.01
www.tourisme-mirecourt.fr



?? PRÊT POUR D'AUTRES AVENTURES ??

